|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Matricola |
| Marica D’Alfonso | 0512106258 |
| Marianna Farina | 0512109126 |



Partecipanti

BookPad

VERSIONE x.x

Corso di Laurea in Informatica

Progetto Ingegneria del Software

SYSTEM DESIGN DOCUMENT

*Sommario*

[1. Introduzione 3](#_Toc123647905)

[2. Functional Requirements 3](#_Toc123647906)

[2.1 Utenti Guest 3](#_Toc123647907)

[2.2 Utenti Registrati 3](#_Toc123647908)

[3. Non-Functional Requirements 4](#_Toc123647909)

[4. Scenari 4](#_Toc123647910)

[5. Use Cases 4](#_Toc123647911)

[6. Data Dictonary 5](#_Toc123647912)

[7. Class Diagram 5](#_Toc123647913)

[8. Sequence Diagram 5](#_Toc123647914)

[9. Activity Diagram 5](#_Toc123647915)

[10. Mockups 5](#_Toc123647916)

1. Introduzione
   1. Scopo del sistema

“**BookPad**” è una piattaforma dedicata alla scrittura, il suo scopo principale è quello di permettere alle persone che hanno questa passione di cimentarsi nella stesura di romanzi. Inoltre, permette l’interazione diretta tra scrittori e lettori con la possibilità di commentare le storie. Infatti, essere iscritti a BookPad non significa necessariamente dover scrivere una storia. BookPad offre la possibilità di iscriversi e leggere semplicemente le storie di altri utenti.

“**BookPad**” si propone di diventare un punto di riferimento per gli appassionati di scrittura e lettura, con una raccolta di storie scritte da utenti non affermati ma con talento. Permettendo ai lettori di scoprire qualche chicca interessante.

* 1. Obiettivi del sistema

Il sistema “BookPad” è stato progettato considerando i seguenti obiettivi di design:

1.2.1

* 1. Definizione, acronimi e abbreviazioni

RAD sta per Requirement Analysis Document.

SDD sta per System Design Document.

MVC sta per Model View Control.

JSP sta per Java Servlet Page.

* 1. Riferimenti

Riferimento al Requirement Analysis Document di BookPad.

* 1. Panoramica

Il seguente System Design Document (SDD) mostra i dettagli tecnici del design del sistema “**BookPad**”. Altri dettagli riguardanti le funzionalità e le caratteristiche del sistema possono essere trovati nel Requirement Analysis Document (RAD), mentre una descrizione più generale del sistema può essere trovata nel Problem Statement.

In tale documento viene specificata un’introduzione generale all'architettura e agli obiettivi di design che il sistema si propone di raggiungere, viene proposta una suddivisione del sistema in sottosistemi definendone inoltre il mapping Hardware/Software, in modo da assegnare ogni sottosistema ad uno specifico hardware. Sono inoltre descritti il controllo dell'accesso e i problemi di sicurezza legati al sistema, evidenziando anche il controllo generale del software e il controllo dei Boundary, trattando gli stati iniziali e la gestione del sistema.

1. Architettura Software Attuale
2. Architettura Software Proposta
   1. Panoramica

Il nostro sistema adotta l’architettura MVC (Model View Control), che generalmente viene applicata ai sistemi web. I sottosistemi principali, previsti dalla stessa architettura MVC sono:

* **Model**: rappresenta il sistema di gestione dei dati. Si occupa della memorizzazione dei dati, come l’interazione con i database.
* **View**: rappresenta il sistema di interazione diretta con l’utente; rappresenta in tutto e per tutto l’interfacciamento che il sistema ha con tutti gli utenti che possono interagire con il sistema.
* **Controller**: in questo sottosistema sono presenti le componenti che utilizzano ed elaborano i dati; rappresenta il cuore del sistema.
  1. Decomposizione in sottosistemi

1. Mappatura Hardware/Software
2. Dati persistenti
3. Controllo degli accessi e sicurezza
4. Controllo Software Globale
5. Servizi dei sottosistemi